

PRAVIDLA PŘEKÁŽEK

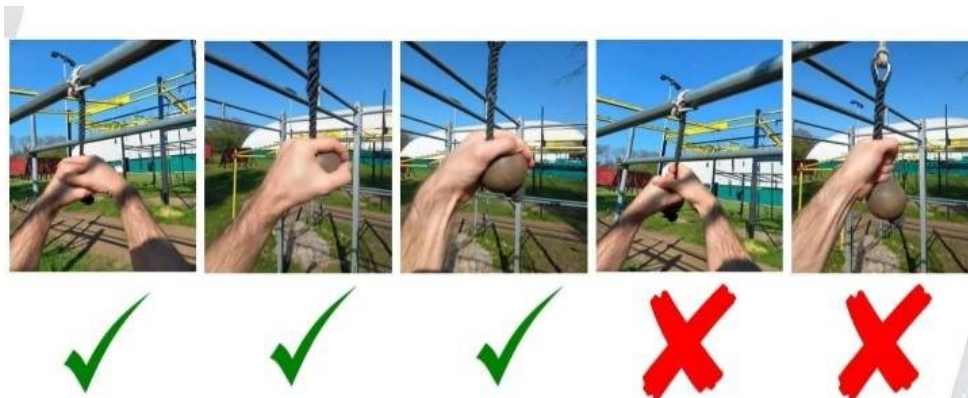
KIDS

MISTROVSTVÍ ČR V OCR
CHOMUTOV / 26.-28. 4. 2024



Obecná pravidla překážek

- Začíná se před lajnou a na prvním segmentu (pokud není v textu u konkrétní překážky určeno jinak)
- Segmenty se mohou vynechávat
- Končí se zazvoněním rukou na zvonek nebo za čarou (je specifikováno u každé překážky)
- Celá překážka je pouze pro použití rukou nebo rukou a nohou
- Pokud ke zdolání překážky používá závodník nějaký mobilní segment (kolíky, kruhy, třmeny), je nutné ho po ukončení pokusu vždy vrátit na původní místo/do startovní pozice
- Segmenty lze chytat pouze podle dané grafiky (viz.níže)
- Vzájemná pomoc je zakázána.
- **Překážky pro dospělé, které budou součástí dětského závodu se řídí pravidly pro dospělé a je možná drobná úprava např. v nástupu nebo zakončení překážky. Tyto změny budou oznámeny při rozpravě před dětským závodem.**



INFO - u některých překážek je fotografie z dospělé kategorie. Dětské kategorie budou mít tuto překážku upravenou.

LOW RIG (Gladiator Race)

Popis překážky: Ručkovací konstrukce s různými typy chytů v nízké výšce (low rig). Překážka je splněna zazvoněním na zvonek rukou.

Při zdolávání překážky je nutné začít ve vymezeném prostoru před čarou na prvním segmentu. Jakýkoliv kontakt se zemí v průběhu zdolávání překážky, se považuje za její nesplnění.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- vynechávat jednotlivé segmenty
- používat na jednotlivých segmentech ruce i nohy v souladu s pravidly

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- využívat jiné nosné konstrukce překážky (trámy)
- využít svislé části konstrukce (stojny a zavětrování)
- dotýkat se v průběhu zdolávání překážky země
- držet gripy (misky, koule apod.) za nosnou železnou část (štopka)



HIGH TO LOW (Gladiator Race)

Popis překážky: Ručkovací konstrukce s různými typy chytů **TOROZ**. Překážka je splněna zazvoněním rukou na zvonek.

Jakýkoliv kontakt se zemí v průběhu zdolávání překážky se považuje za její nesplnění. Při zdolávání překážky je nutné začít vždy lanem a prvním (nástupním) chytem.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- závodník a závodnice využijí k nástupu na překážku pouze připravené lano
- po začátku na prvním chytu vynechávat jednotlivé segmenty

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- využívat jiné části překážky než chyty (např. nosné části konstrukce) k jejímu zdolání
- k nastoupení na překážku využít svislé části konstrukce (stojny)
- vzájemná pomoc závodníků v průběhu zdolávání překážky
- dotýkat se v průběhu zdolávání překážky její konstrukce nohama
- dotýkat se v průběhu zdolávání překážky země



GIBBON SLACKLINES (Gladiator Race)

Popis překážky: Samonosná konstrukce držící slackline, kterou závodník musí přejít od vyznačeného bodu bez doteku země až na konec slackline opět do vyznačeného místa. Začíná se na první kovové části a končí na koncové kovové části.

Při zdolávání překážky je povoleno:

- po slackline přecházet pouze pomocí nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- využívat jiné části překážky (např. konstrukční lana) k jejímu zdolání, než daný segment
- vzájemná pomoc závodníků
- pomáhat si rukama
- lézt po čtyřech
- plazit se po kladině po břiše
- dotýkat se v průběhu zdolávání překážky země



MONKEY BUSINESS (Gladiator Race)

Popis překážky: Ručkovací konstrukce s různými typy chytů. Překážka je splněna zazvoněním na zvonek rukou.

Jakýkoliv kontakt se zemí v průběhu zdolávání překážky, se považuje za její nesplnění. Při zdolávání překážky je nutné začít prvním (nástupním) chytem. Končí se zazvoněním na zvonek.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- závodník a závodnice využijí k nástupu na překážku pouze připravený stupeň, nebo mohou využít dopomoc ostatních závodníků
- vynechávat jednotlivé segmenty

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- využívat jiné části překážky (např. konstrukční lana) k jejímu zdolání, než chyty (kruhy, desky s otvory, koule atd.)
- k nastoupení na překážku využít svislé části konstrukce (stojny)
- dotýkat se v průběhu zdolávání překážky její konstrukce nohama
- dotýkat se v průběhu zdolávání překážky země



NINJA JUMP (OCR Academy)

Popis překážky: Začíná se před lajnou. pomocí ninja jump desek přeskákat prostor vyznačený červenou páskou

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- vynechat některé jumpy

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- dotknout se prostoru uvnitř překážky
- používat ruce pro překonání překážky
- využít více než jednu dráhu
- dotek nebo šlápnutí na úvodní a koncovou červenou lajnu



TARZAN SWING (OCR Academy)

Popis překážky: pomocí lana se přehoupnout nad prostorem vyznačeným červenou páskou z jedné strany na druhou.

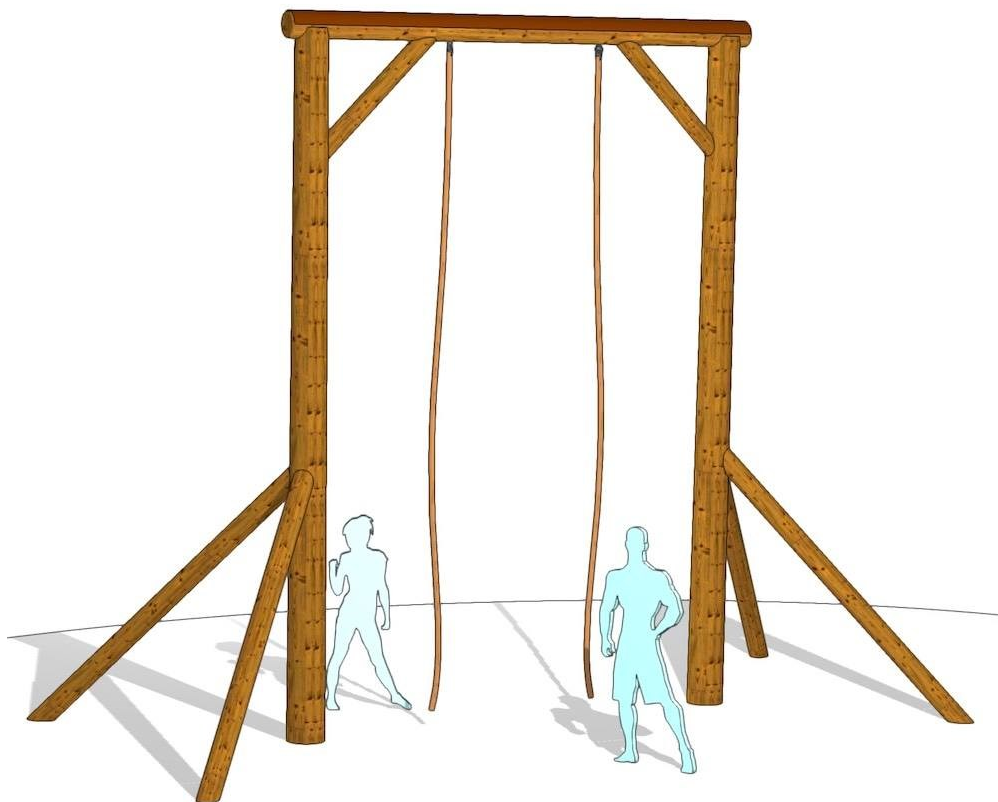
Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- použít k překonání rukou a nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- dotknout se prostoru uvnitř překážky
- využít boční konstrukce



PŘELEZ PŘESKOČ (Predator Race)

Popis překážky: překonání překážky ve směru šipky, tedy horem, spodem nebo středem.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- použít k překonání rukou a nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- překonat překážku jiným směrem než je vyznačeno šipkou
- využít boční konstrukce

DEADPOOL (Gladiators Challenge)

Popis překážky: Začíná se na prvním segmentu/lanu a před lajnou. První sekci lze překonat pomocí rukou i nohou, kde nohy lze použít pouze na žlutě označených la-
nech. Segmenty/lana lze vynechávat. Provazový žebřík lze překonat libovolným způso-
bem. Lze použít jak trubky, tak i provazy. Poslední sekci překonat pomocí rukou a no-
hou a využít pouze segmenty a provazy. Úspěšné ukončení překážky je zazvoněním
na zvonek.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- vynechávat segmenty

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- použití nohou v první sekci na kruzích/segmentech. Vynechání kruhu/segmentu.
- kontakt se zemí.



WHEELS (Predator Race)

Popis překážky: Závodník ručkuje postupně přes pevná i pohyblivá kola. Ručkuje se pouze po žlutých segmentech. Za zdolání překážky se považuje zazvonění na zvonek rukou.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- používat nohy

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- dotyk země
- dotyk s konstrukcí překážky



PLAZENÍ POD SÍTÍ (OCR Academy)

Popis překážky: V daném koridoru podléz jakkoliv pod sítí na druhou stranu.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- přeběhnout po síti vrchem



BALANCE+KLADINY

Popis překážky: Závodník musí přejít po segmentu/tech a na jeho konci seskočit na zem.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- využití pouze nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- během překonávání se nesmí závodník dotknout země ani jiného segmentu



DĚTSKÝ OLYMPUS (OCR Academy)

Popis překážky: zdolat překážku za pomoci rukou i nohou, bez doteku země od prvního nástupního chytu až k poslednímu a zazvonit na zvonek. Překážka se zdolává pomocí děr, lan a chytů umístěných na desce.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- využití pouze rukou a nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- během překonávání se nesmí závodník dotknout země
- Během překonávání se nesmí závodník chytat za horní stranu desky



ÁČKO SÍŤ (OCR Academy)

Popis překážky: Závodník musí překonat překážku vrchem/přelézt

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- využití pouze rukou a nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- během překonávání se nesmí závodník dotknout země



ÁČKO (OCR Academy)

Popis překážky: Závodník musí překonat překážku vrchem/přelézt

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- využití pouze rukou a nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- během překonávání se nesmí závodník dotknout země

PROSKAKOVACÍ OKNO (hasiči)

Popis překážky: Závodník musí bez dopomoci prolézt oknem.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- využití pouze rukou a nohou

Při zdolávání překážky je zakázáno:

FLYING SEGMENTS (Fénix Plzeň)

Popis překážky: Překonání překážky pomocí přeskoků. Start před čarou na prvním segmentu, mezi segmenty musí být letová fáze, kdy se alespoň na krátký okamžik nedotýká žádná ruka segmentu. Ukončení překážky: zazvoněním na zvonek rukou

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- používat pouze ruce

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- dotek země
- přešlap startovní čáry
- chytat se za provázky, na kterých jsou zavěšeny segmenty



CATCH YOUR RING (Fénix Race)

Popis překážky: Začátek překážky začíná na prvním segmentu před páskou pomocí připraveného kruhu. Následuje překonání překážky pomocí překlopného žebříku, kdy závodník vloží na začátku žebříku kruh do žlábků (součástí konstrukce), a musí ho chytit po překlopení žebříku do ruky (kruh vypadne ven). Následuje přechod na segment a zhoupnutí pomocí kruhu na zvonek.

Ukončení překážky je zazvoněním na zvonek.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- používat pouze ruce

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- dotek země
- Dokončit překážku bez chycení kruhu. Neumístit kruh do drážky, ale např. navléknout na loket. Chytat za kotvu pro umístění kruhu rukou.
- přešlap startovní čáry



PEG LADDER (Fénix Race)

Popis překážky: Začátek překážky začíná před čarou, kolíkem v první drážce. Následuje překonání překážky pomocí kolíků. Ukončení překážky je zazvoněním na zvonek.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

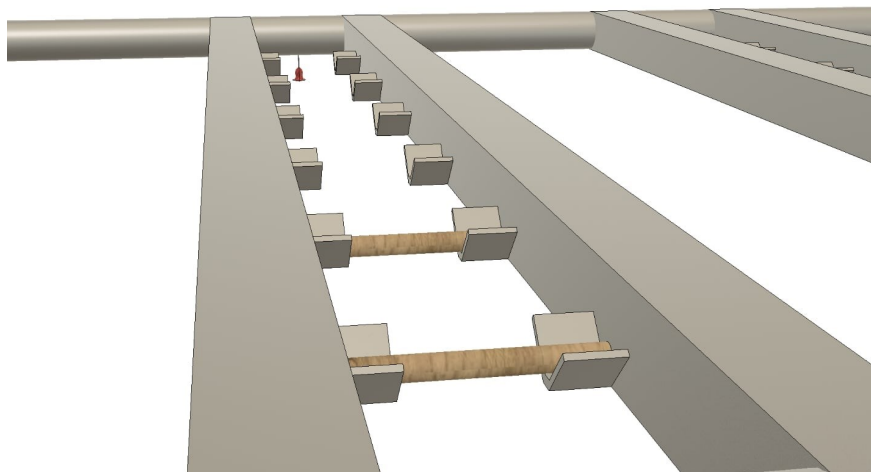
- používat pouze ruce

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- dotek země
- přešlap startovní čáry

Pravidla pro společnou část štafet:

- Začátek překážky začíná před čarou, kolíkem v první drážce prvním závodníkem.
- Žádný ze závodníků nesmí vstoupit za čáru po zahájení pokusu prvním závodníkem
- První závodník nesmí ukončit překážku dříve, než jí poslední zahájí, jinak je bráno jako nesplnění překážky
- Překážka je ukončena zazvoněním rukou na zvonek



STAIRWAY-MONKEY (Predator Race)

Popis překážky: Ručkovací konstrukce. Závodník ručkuje postupně přes každý segment (každý schod) překážky, nahoru a dolů. Začátek zdolávání překážky je na prvním schodu a za zdolání je považováno zazvonění na zvonek rukou.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- vynechávat segmenty

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- použití nohou
- kontakt se zemí



LOW RIG (Predator race)

Popis překážky: Ručkovací konstrukce s různými typy chytů v nízké výšce (low rig). Překážka je splněna zazvoněním na zvonek rukou. Při zdolávání překážky je nutné začít ve vymezeném prostoru před čarou na prvním segmentu. Jakýkoliv kontakt se zemí v průběhu zdolávání překážky, se považuje za její nesplnění.

Vzájemná pomoc: **ZAKÁZÁNA**

Při zdolávání překážky je povoleno:

- používat ruce a nohy v souladu s pravidly
- Vynechávat jednotlivé segmenty

Při zdolávání překážky je zakázáno:

- použití konstrukčních prvků překážky
- dotek země
- přešlap startovní čáry
- chytat se za provázky, na kterých jsou zavěšeny segmenty a za nosnou železnou část (štopka)